

THL/Spelrelaterade skador

Anvisningar för att sammanställa verksamhetsplanen

Följande bör framgå i verksamhetsplanen:

1. Inledning
 - a) Basuppgifter om den som ansöker om att bli tjänsteproducent. Eventuell erfarenhet av verksamhet inom sådana elektroniska tjänster för skadeverkningar av spel om pengar och dataspel som kompletterar de lagstadgade tjänsterna.
 - b) Den aktör som ansvarar för förvaltningen av bidraget samt de aktörer som deltar i att genomföra verksamheten.
2. Tjänster
 - a) Har den som ansöker om att bli tjänsteproducent tillgång till den fastighet/de lokaler och de faciliteter som behövs för den praktiska verksamheten?
 - b) Beskriv de tjänster som ska produceras och hur de genomförs
 - i. Kan tjänsterna produceras nationellt?
 - ii. Är det möjligt att använda tjänsterna anonymt?
 - iii. Vilka plattformar används för att producera tjänsten?
3. Utveckling
 - a) Hur har utvecklingen av elektroniska tjänster som en del av verksamheten beaktats?
 - b) Hur har man i verksamheten beaktat utvecklingsarbetet som syftar till att förebygga och minska skadeverkningarna av spel?
4. Informationssystem, dataskydd och informationssäkerhet
 - a) Den sökandes plan för hur informationssäkerhet och dataskydd upprätthålls.
 - b) Samlar man in uppgifter om klienter och kontakter? Om så är fallet, hur säkerställs dataskyddet och klienternas integritet?
5. Samarbetsaktörer
 - a) Berätta om tjänsteproducentens samarbete med andra aktörer.
6. Kommunikation och påverkan
 - a) Hur kommer man att informera om de elektroniska tjänsterna under verksamhetsperioden?
 - b) Övrig eventuell plan för kommunikation och påverkan.
7. Ekonomi
 - a) Redogör för vilka kostnader den uppskattade totalkostnaden som anges i ansökningsblanketten består av och specificera eventuell annan finansiering som finns eller har sökts för verksamheten.
 - b) Ange om det under åren 2027–2031 förväntas uppstå sådana betydande kostnader som avviker från ett normalt verksamhetsår.